

## Tabt ansigt

»Må jeg sætte briller på ham nu? Har han skæg? Er næsen stor?«. Vi drejer det meget plastikagtige ansigtshjul og begynder gladelig at bygge hver vores ansigt op med skæg, hår, briller og næse, som lavede vi en fantomtegning for den lokale politiafdeling. Men pludselig er der noget helt galt. For hvem skal nu gætte ansigterne, og hvordan skal man spørge?

Efter nærlæsning af de ellers ret simple regler, fandt vi miseren: Der var simpelthen gledet en vigtig linje ud i den danske oversættelse af brugervejledningen, så først ved at mestre lidt norsk og svensk kunne vi udrede spilreglerne. Pinligt, Hasbro.

'Mit Første Hvem er Hvem' er en lettere version af spillet 'Hvem er Hvem' og er rettet mod børn i førskolealderen. Spillet består af et slags lykkehjul med to ansigter. De to spillere skiftes til at stille spørgsmål til hinanden og skal ved hjælp af udelukkelsesmetoden opbygge modstanderens ansigt.

### MIT FØRSTE HVEM ER HVEM

♥♥♥♥♥

2 spillere fra 3 år.

Varighed: 15 minutter.

Pris: 150 kr.

Kontakt: Hasbro, tlf. 43 27 01 01.



Da brugervejledningen var mangelfuld og upædagogisk, tog det noget fumletid at aflure, at begge spillere skal starte med blanke ansigter og derpå gradvis opbygge deres bud på modpartens ansigt ved at klikke hår, skæg, briller og næse fast på ansigtet.

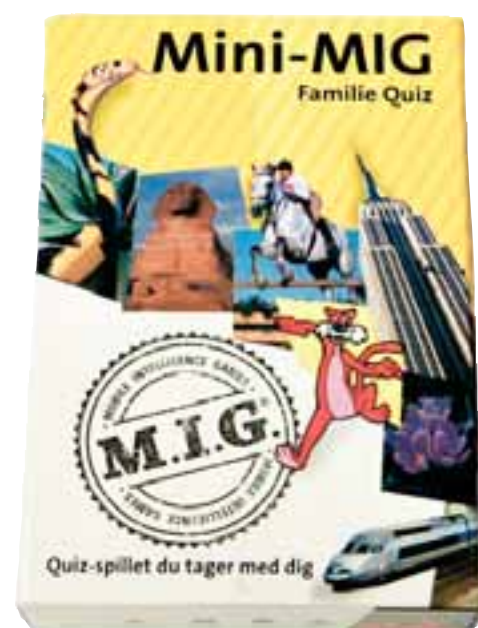
De første par runder var derfor fint sjove for både barn og voksen, da denne forsimplede børneudgave af 'Mastermind' i teorien er god, idet den træner både spørgeteknik og børnenes fingermotorik, når ansigtsdelene skal klikkes fast. I praksis er det dog for bøvet at fedte rundt med de mange små ansigtsdele, der let bliver væk. Samtidig er det uklart i reglerne, hvor præcist spørgsmålene til hinandens ansigter må stilles, så interessen for at spille spillet igen forduftede efter de første to spil. (Vigild)

## Mental mandelgave

Med prisen, mobiliteten og de nutidige danske spørgsmål in mente er den nye mini-udgave af M.I.G.-spillet – et af de mange danske modsvar til 'Trivial Pursuit' – tilbage i flot form. Forkortelsen står for Mobile Intelligence Games, og denne udgave, der er på størrelse med et sæt spilkort, er både mere mobil end tidligere samt åbenlyst skræddersyet til enten at være årets mandelgave eller impuls køb.

Spillet er dog klassisk traditionel quiz på paratviden, og reglerne er slående enkle: intet spillebræt, men blot en farvet terning og fem tilsvarende farvede kategorier med 190 spørgsmål til ungerne og 190 spørgsmål til de voksne. Den, der svarer rigtigt på et spørgsmål i alle fem kategorier, har vundet, så mere enkelt bliver det ikke.

Et voksenspørgsmål er eksempelvis: 'Hvad er det, en languster mangler, men som en hummer har?'. Eller i børnekategorien: 'Nævn nav-



### MINI-MIG FAMILIE QUIZ

♥♥♥♥♥

2-6 spillere fra 7 år.

Varighed: 15-30 minutter.

Pris: 70 kroner. En større rejseudgave koster 250 kroner.

Kontakt: LTC, tlf. 39 90 26 71.

Se mere på: [www.playmig.com](http://www.playmig.com).

net på verdens største ørken'. Sværhedsgraden i børnespørgsmålene er god og varieret, mens sværhedsgraden for de voksne generelt føles en smule under 'Trivial Pursuit' eller 'Besserwizzer'.

Alt i M.I.G. synes meget simpelt og ligetil, så der er hverken overraskelser eller andet – blot ren paratviden og quizzeri, selv om man hurtigt får spillet sig igennem spillets spørgsmål.

Svar på spørgsmålene er i øvrigt 'klør' og 'Sahara'. (Vigild)

## Amagertorv på beløbet, tak!

Lad dig ikke narre af indpakningen: 'Monopoly Her & Nu' er grundlæggende set stadig 'Matador' med samme gennemført modbydelige spilmekanik, der kan spolere enhver familiehvgeaften, skabe dybe årelange fjendskaber og vise familiemedlemmers sande jeg.

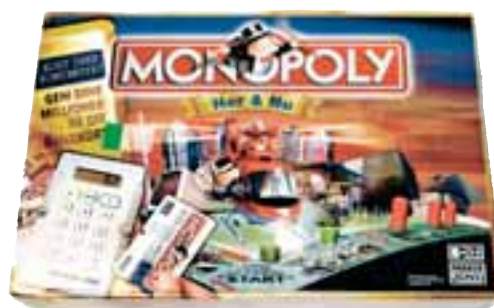
Forskellen er nu bare, at alt er ført op til 2006-niveau – fra grundenes navne og værdier til betalingsmetoder og spillebrikker. For en gammel 'Matador'-kender er det ikke uden et vist nostalgisk vemod at vinke farvel til Mols-Linien, Roskildevej og Vimmelskiftet og se dem erstattet af Frederiksberg Metro-station, Nørrebrogade og Amagertorv.

Navneskiftene vænner man sig dog hurtigt til ligesom de nye grundværdier, og at man nu indkasserer to millioner kroner, hver gang man passerer Start.

Det nok største kvantespring er i spillets betalingsmetode. I stedet for bunker af knitrede pink pengesedler er alle spillere nu udstyret med et Visa-kort, mens banken er erstattet af en stor hvid plastiklommeregner, der kan regulere saldoen på alle kreditkortene.

Det føles virkelig cool de første mange gange bare at stikke Visa-kortet ind i maskinen og på tre sekunder købe Berlingske Tidende på beløbet, men ulempen er, at man hurtigt kan miste overblikket over sine mange millioner.

Det er både skræmmende og lærerigt, så anderledes man pludselig spiller, når der ikke flyder pengesedler rundt på bordet, og netop manglen på overblik over ens konto er vel nok den mest udslidte undskyldning hørt hos landets bankrådgivere. Men det passer, og da det desværre er kropumuligt at få en god kassekreditsaftale i hus – for overtræk her er lig rabundus – går meget af bankørens arbejde med at oplyse spillerne om deres saldo på kortet.



Her ville et Visa-kort med et indbygget display, der konstant viste ens saldo, være en løsning. Det rykker dog ikke ved, at 'Monopoly Her & Nu' er præcis lige så sjovt, barskt og uretfærdigt som sin forgænger – de nutidige klæder er blot en række flotte gimmicks, men de gør spillet mere spiseligt for nye generationer af skrivebordskapitalister. (Vigild)

### MONOPOLY HER & NU

♥♥♥♥♥

2-6 spillere fra 8 år.

Varighed: 45-60 minutter.

Pris: 400 kr.

Kontakt: Hasbro, tlf. 43 27 01 01.

## Forbeholdt Disney-fanatikerne

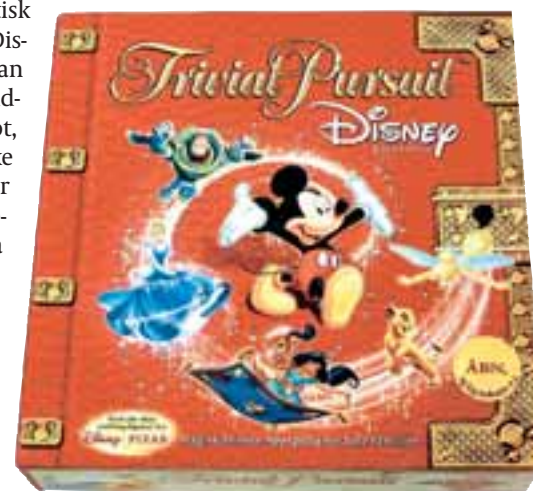
Varedeklarationen er i al fald præcis, for i denne special-udgave af Trivial Pursuit handler det kun om Disney,

Disney og Disney. Det handler faktisk så meget om Disneys film, at man hurtigt er fuldkommen fortabt, hvis man ikke indgående har nærstuderet hele rækken fra nutidige som 'Monsters Inc.' og 'Find Nemo' helt tilbage til de ældre travere som 'Herbie', 'Mary Poppins' og 'Steamboat Willie' – den allerførste tegnefilm med Mickey Mouse.

Spillet er derfor hamrende svært, endda hvis man har set filmene. Hver spørgsmålskort holder sig til én film og det både i de mere overskuelige kategorier som 'Helte & Heltinder', og i de mere umulige som 'Bedste Biroller' eller 'Steder og Rekvitter'.

Et eksempel på et voksenspørgsmål er: 'Hvem siger til Simba, at han er løveflokkens eneste håb?' i 'Løvernes Konge', mens børnene får spørgsmål som: 'Hvad hedder Ariels far?' i 'Den Lille Havfrue'. Der er klar forskel, men selv børnespørgsmålene kan være umulige at svare på for voksne – også fordi spørgsmålene sjæl-

forvirrende end fordelagtig i starten. Så oplagt gaveidé til dem, der kan huske alle replikker og bifigurer fra 'Sværdet i Stenen' frem til 'Toy Story 2', men desværre tit alt for sort snak for selv nogenlunde garvede Disney-fans. (Vigild)



### TRIVIAL PURSUIT DISNEY EDITION

♥♥♥♥♥

2-6 spillere fra 8 år.

Varighed: 45-60 minutter.

Pris: 350 kroner.

Kontakt: Hasbro, tlf. 43 27 01 01.