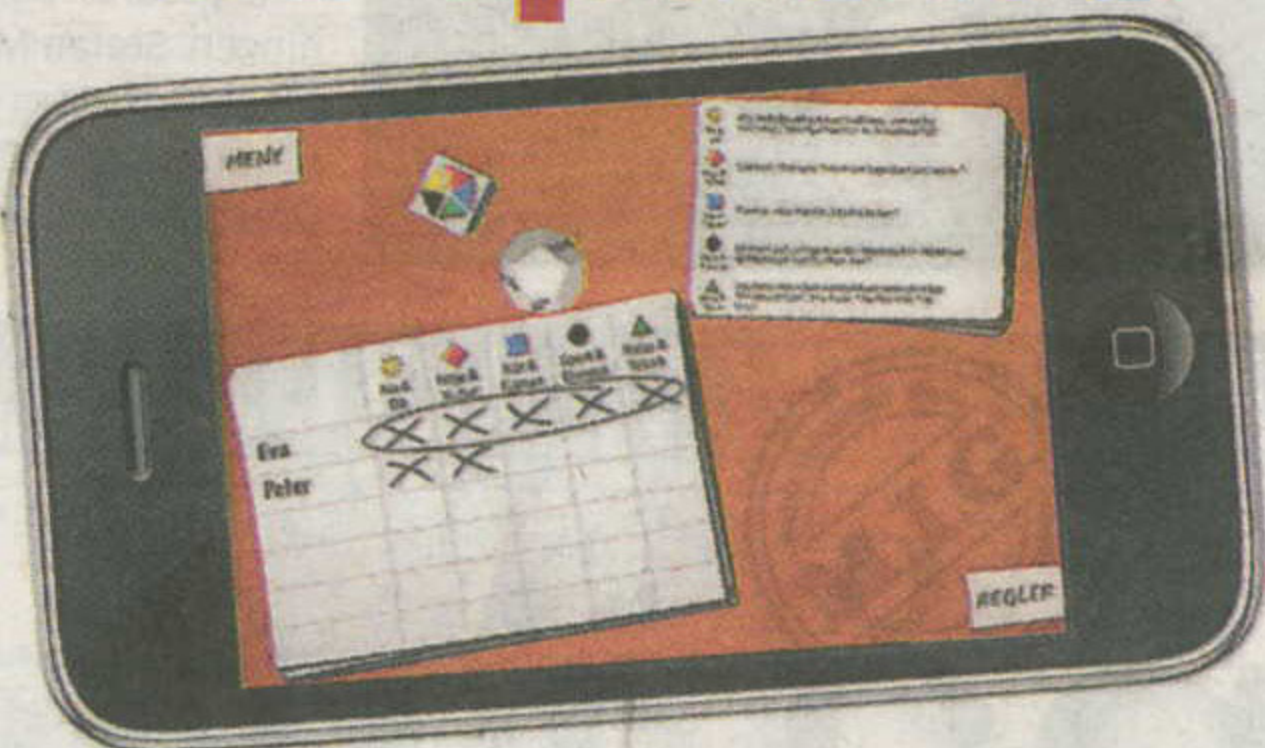


Bordsspel för iPhone



JAG VANN. Tycker det är jättekul att det liknar ett vanligt spel, med kort och tärning. Förloraren var inte lika entusiastisk.

Okej, jag är kluven. Å ena sidan tycker jag det blir trögt att härma pappersspelet. Å andra sidan vann jag stort. Det gör jag aldrig annars i frågespel.

M.I.G är ett känt sällskapsspel du vanligtvis köper i en låda. Ett sånt där med kort och tärningar.

Nu har företaget bakom, Compete now i Brottkärr, fått hjälp av två Chalmers-studenter och Inuse, experter på användbarhet, att göra en version av spelet för ipod touch och iPhone.

Målet har varit att föra över den fysiska spelupplevelsen till mobilen. De lyckas. Du skakar mobilen för att slå tärning, tar kort för frågorna, skickar ipoden laget runt. Jag spelade mot min man och vann. Det händer aldrig annars i

frågespel. Han kan alla årtal och kungar och geografiska platser. Jag sitter bara och säger "... öööö, det där borde jag ju verkligen kunna".

Här fanns frågor om sånt jag visste. Som att trillingnöten är en populär pralin och att Google har köpt Youtube.

M.I.G kan vara bra att ha nästa gång strömmen går och datorer och tv slocknar. Det kostar 28 kronor i appstore.

Det finns ett annat som också är från Göteborg som heter Frågesport, som kostar 7 kronor under september. Det går att spela på olika sätt, även på tid. Du får flera svarsalternativ att välja mellan. Det är mer traditionella kunskapsfrågor.

Det är inte lika snyggt som M.I.G, men om man vill låta de där som kan sin geografi vinna så är det bra.



TEKNIK & TRENDER

www.gp.se/teknik • teknik@gp.se

Redaktör: Eva Wieselgren 031-62 42 19